

RENDER

Guia bàsica V-RAY

SKETCH UP



V-Ray
for SketchUp

V-Ray® per a SketchUp és un programari de renderització 3D que combina renderització en temps real i fotoreal, tot a SketchUp. Des de principiants fins a professionals, Chaos® V-Ray té totes les eines que necessiteu per visualitzar els vostres projectes SketchUp de principi a fi.

2021

ETSAB

ServeiTIC



V-RAY per a Sketch up consta de tres barres d'eines flotants on cada icona és un comandament curt per a alguna eina o efecte per a v-ray editor actiu.

El v-ray editor actiu consta de quatre pestanyes al costat superior esquerra, per a la configuració de materials, d'il·luminació, de la geometria i l'engranatge configuració general, on es podrà editar les característiques com la càmera, les sortides del render, l'ambient i la superposició de materials i trames per al producte imatge en detall. A la part superior dreta d'aquest editor, estan situats els botons per renderitzar, el botó per activar o desactivar el marc de buffer.

Per començar el procés, i tenint de base una vista d'un model X ja configurat, es donarà a renderitzar al botó, i així poder començar a veure el procés de creació del render i analitzar el seu estat de configuració per procedir a fer les modificacions de les característiques. Es mostrarà el marc del buffer del procés, a més d'una altra finestra de detall de progrés que es pot minimitzar mentre es produeix la imatge sol·licitada

