

CÀLCUL ESTRUCTURAL

# Guia bàsica ROBOT



Robot és un software de càlcul, disseny i simulació d'estructures. És desenvolupat per l'empresa Autodesk i s'integra a programes tant BIM i MEP (com són Revit o Navisworks) com CAD. Ofereix la possibilitat de presentar resultats mitjançant fins a 14 idiomes, a més de codis, normatives i materials d'arreu del món.

2021

**ETSAB**

ServeiTIC



Per treure el màxim partit a Robot Structural Analysis, es recomana familiaritzar-se amb la interfície. El menú text s'organitza en diferents categories. Per exemple, s'expandeixi el menú desplegable - Geometria -, d'aquí, es pot accedir a tots els comandaments relatius a la geometria de l'estructura, com els pilars, els revestiments, els materials i les propietats. Ara expandim -cargas-. Aquí es pot accedir als comandaments relacionats amb les càrregues, com ara els tipus de càrregues, la definició de càrregues i les càrregues especials. Ara expandim -Análisis-. Aquí es pot accedir als tipus d'anàlisi, les notes de càlcul i la comprovació.

La barra d'eines vertical, inclou les eines i comandaments comuns per a la presentació actual, així com la barra d'eines superior, es pot personalitzar d'acord a les necessitats individuals de cada usuari.

Per obrir un fitxer, al menú -Texto-, seleccioneu Fitxer> Obre projecte. Aquí podrà navegar en el seu ordinador per trobar el document per executar. L'àrea de dibuix s'actualitza per mostrar l'arxiu de projecte. Un cop obert el projecte, hi ha diverses formes de desplaçar-se per la vista de el projecte, com ara fer servir el scroll de el ratolí per fer zoom in-out a la vista. També es pot des del menú - Text -, s'expandeixi el menú Vista desplegable, aquí pot triar les opcions de zoom, enquadrament, rotació i altres opcions de visualització. Una altra forma còmoda de modificar la vista del model és utilitzant el ViewCube al costat superior dret de la pantalla. Feu clic a la icona d'inici, perquè l'àrea de l'dibuix es reorienti immediatament a la vista per defecte, així com fent clic en les cares de la cub, el model canvia per mostrar-se en totes les vistes requerides, així com fent clic a la cantonada de la cub, es tornarà a iniciar a la vista per defecte.

Ara faci un zoom fins a ampliar el seu model, la - barra d'eines- a el costat inferior esquerre és un mètode excel·lent per controlar diferents propietats de visualització, des d'aquest punt pot veure els números de node, les descripcions de l'armari, les formes secció, els símbols de càrrega, entre d'altres. Feu clic a una o diverses d'aquestes opcions per veure com canvien les visualitzacions de l'estructura en l'àrea de dibuix. Amb aquestes comandaments activats des del teclat, premi Re Pàg per augmentar la mida dels símbols o la descripció.

La finestra d'inspecció d'objectes facilita la navegació pels diferents components de el model. T'habilita per seleccionar i desplegar els elements de la seva estructura, usant capes en el seu flux de treball, adapta la interfície de el programa perquè centri la seva atenció en els efectes requerits. Cada fase del flux de treball ha capes disponibles que pots canviar mentre està treballant. La barra de menú, barra d'eines i caixes de diàlegs, eines de vista i capes estan disponibles al Autodesk Robot Structural Analysis programari professional, proveeix tots efectes i característiques necessàries per a definir i analitzar satisfactòriament una estructura.

