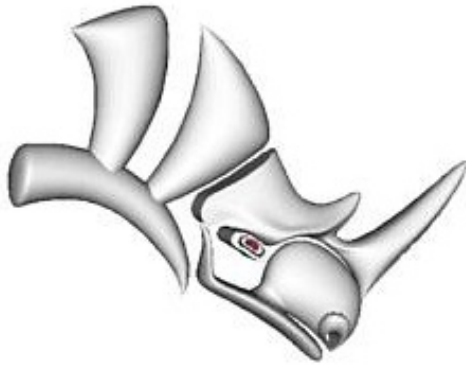


MODELATGE

Guia bàsica RHINOCEROS



Rhinoceros és un software per modelatge en 3D basat en NURBS (Non Uniforms Rational B-Splines) per generar i presentar corbes i superfícies. És un software dissenyat per a arquitectes, per al disseny industrial, disseny gràfic i multimèdia.

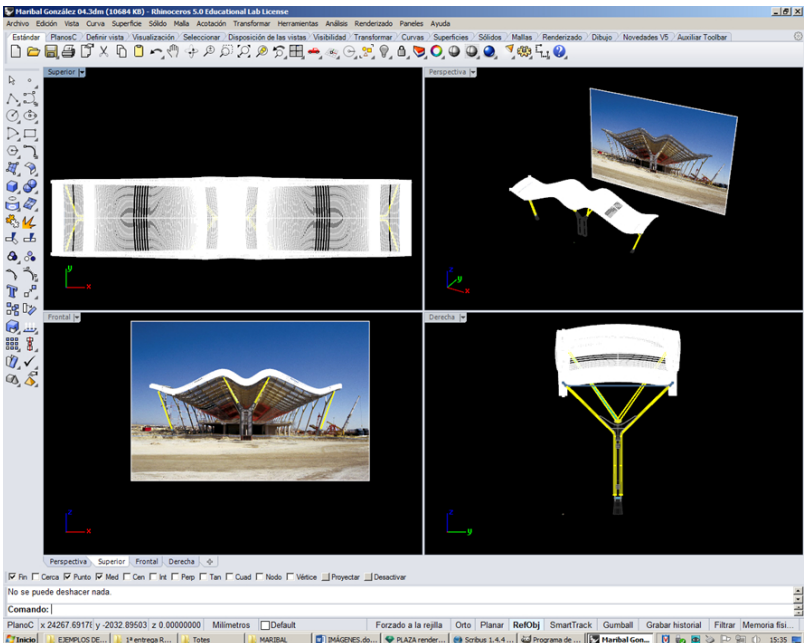
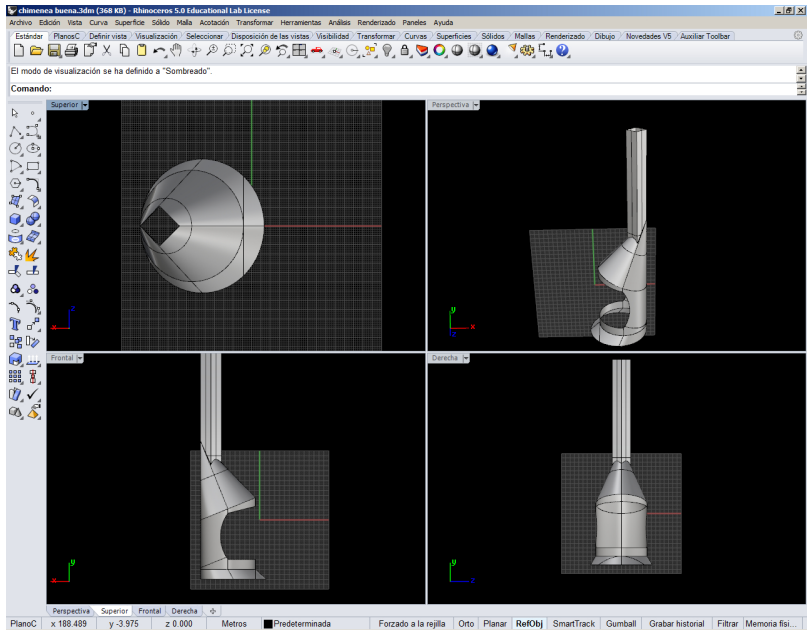
2018

ETSAB

ServeiTIC





Aquest programa s'ensanya a utilitzar al primer curs de la carrera i es torna a donar juntament amb el grasshopper a quart curs.










Menú Principal


Crear arxiu nou:  crea un nou arxiu 3dm.




Obrir:  obre arxius tipus dwg (AutoCad), skp (Sketchup), stl (impressió3D).


Guardar:  servei tant per guardar com exportar el document.

Editar arxiu:  Desfer / Refer (dreta ratolí)  Tallar  Copia  Pegar

Definir Vista: trobem les opcions  d'òrbita,  si el deixem premut podem establir el número de finestres de l'espai de treball i  opcions per modificar les vistes de la finestra.

Definir Pla C:  Si el deixem premut surten les diferents opcions per tal d'establir el pla de dibuix.







Capes:  Surt la finestra de capes per tal de poder editar-les i crear-ne de noves Els objectes es poden ocultar  i bloquejar .





Visualització:  Les opcions per visualització es poden editar des de la pestanya de la vista (estructura alàmbrica/ ombrejat/ renderitzat...).

En la part inferior trobem una de les barres de treball per escollir els punts de referència.










Fin Cerca Punto Med

Dibuixar: Cal tenir en compte que si deixem premut les diferents icones surten les diferents opcions de dibuix.


Corbes Polilínia , Corba de punts de control (paràbola...) , Rectangle , Cercle , o El·lipse  i Crear text .

Superfícies Superfície des de 3 o 4 punts , Revolució , Extruir per 1  o 2 línies 

Sòlids Caixa , Con , Piràmide 

Transformar: Copiar , Moure , Simetria , Escalar 2D i 3D , Unir , Descomposar , Retallar , Partir , Rotar 2D i 3D 

Superfícies es poden modificar les superfícies: afegir/unir... 

Sòlids es poden modificar els sòlids amb les operacions booleanes .

ENLLAÇOS

TUTORIALS:

<http://www.rhino3d.com/es/getting-started>

BOLSO

https://www.youtube.com/watch?v=_WTBLsZM2AE

CADIRA

<https://www.youtube.com/watch?v=OqdT4GVkaKg>