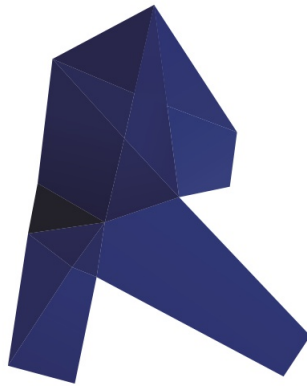


BIM

# Guia bàsica REVIT



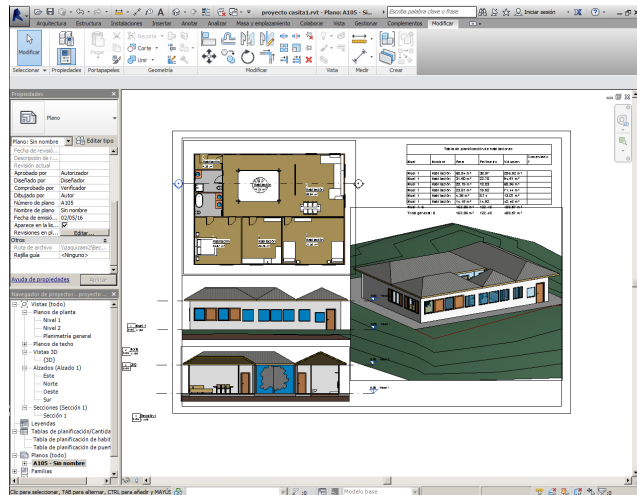
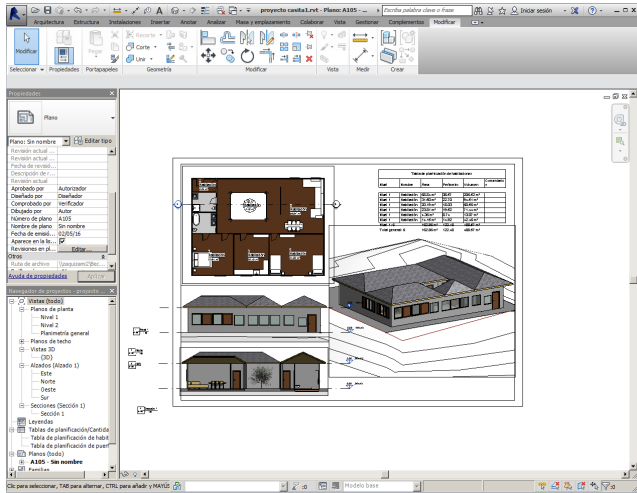
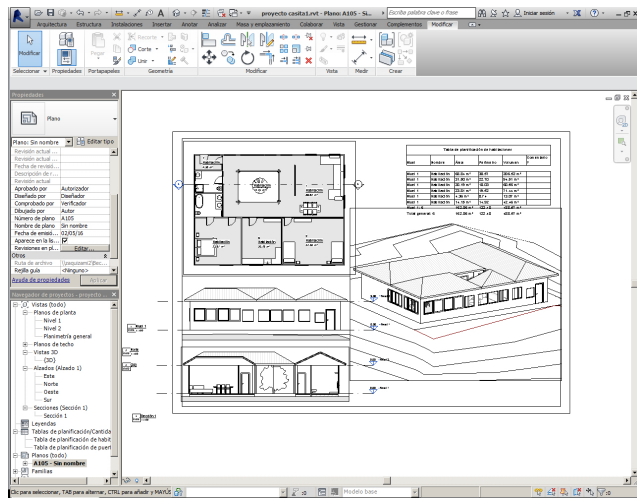
El software Revit per al disseny d'edificis s'ha desenvolupat específicament per a BIM (Building Information Modeling), i permet als professionals del disseny i la construcció transformar les idees des del concepte fins la finalització amb un enfocament coordinat i homogeni basat en models. Revit és una sola aplicació que inclou característiques de disseny arquitectònic, construcció i enginyeria estructural.

2018


**ETSAB**



ServeiTIC







## Característiques prèvies


Els projectes es comencen a partir d'una plantilla que emmagatzema totes les característiques per defecte. Ho trobarem a  **Nou / Projecte**. En principi podem escollir el **tipus de plantilla** o crear la nostra pròpia plantilla i carregar-la des de Examinar.


Un cop iniciat el programa ens haurem de fixar en les unitats de l'arxiu. En **Gestionar** trobarem la icona  i podrem **canviar les unitats**. També podrem **modificar l'espai de treball** des de la pestanya **Vista**  o controlar les propietats de les vistes i objectes des de la finestra **Propietats**. Des de la finestra **Navegador del Projecte** trobarem el llistat de vistes (plantes, seccions, alçats, 3D), llegendes, inventaris, làmines i famílies.

En la barra de propietats de vistes trobem:

**Estil Visual** (línies, realista,...) 

**Nivell de detall**, de menys a més detall 

**Ocultar / Aïllar temporalment**, eina que permet ocultar elements o categories en tot l'arxiu o tornar a mostrar-los 



**Mostrar elements ocults**, eina que permet veure els elements ocults d'una vista per modificar-los o tornar-los a mostrar. 

Dins de Propietats de plànol de planta trobem:



**Veure escala** serveix per modificar l'escala de visualització. Afecta als elements d'anotació (text, trames, símbols) i a la mida de la vista quan s'insereix en una làmina.


**Subjacent** Permet mostrar de forma difuminada, el nivell que s'esculli. És útil per tenir una planta inferior de referència.

En l'apartat Extensió trobem **Retallar vista** (activa el retall de vista), **Regió de tall** (mostra marc de la vista) i el **Rang de vista** que serveix només per plantes, canvia el rang de visió de la planta. Podem modificar l'alçada del pla de tall i el pla de visió sempre que aquest no estigui per sota del pla de tall.

Un cop après això, explicarem la creació de **nivells**. En la pestanya **Arquitectura** / Referències / **Nivell**  (per fer una nova planta necessitem fer un nou nivell de referència horitzontal infinit a l'alçada corresponent. La icona apareixerà en blau si hi ha una vista de planta relacionada sinó serà negra. Si esborrem el nivell, s'esborraran tots els objectes d'aquest nivell. Es defineix en alçat o secció). La **Graella**  són plans verticals de referències i es defineixen en planta.

En la pestanya **Vista** trobem **Vistes de plànols**  Trobem l'opció que impedeix que es creïn noves vistes en planta per a nivells que ja en tenen (millor no activar aquesta casella).

També veiem que **Secció**  activa el retall i el marc de vista en la secció, i finalment **3D vista** . Un cop dins de la vista creada es pot **Duplicar vistes** dins del panell

**Navegador de projectes** que és la forma més efectiva de crear noves vistes. És aconsellable duplicar les vistes per tenir unes per treballar i altres per a les làmines. Després de duplicar, cal canviar el nom de la vista. Per finalitzar, si volem un resum de totes les vistes li donem a **Mosaic**  i ens les ordenarà en l'espai de treball.

## Construcció d'elements

### Mur

Les parets es modelen traçant-les en planta. Podem modificar certs paràmetres en el panell de propietats:

#### Tipus de paret

**Línia d'ubicació:** és la línia de referència del mur quan el dibuixo (eix del mur, del nucli,...).


**Restricció de base:** desplaçament de la base respecte el nivell de base ( a partir de quin nivell volem col·locar-la).

**Restricció superior:** indicar el nivell de coronament.

#### Alçada total del mur

**Desplaçament superior:** Desplaçament del coronament respecte el nivell de Coronament.


La distància entre murs es pot **Ajustar amb cotes**. La línia de referència de cota que surt alhora de modificar el mur, es pot canviar la seva distància i el mur es mourà. Aquesta condició geomètrica es pot bloquejar.

També es pot modificar **Alineant** el mur amb un altre de referència. Primer escollir la línia de referència, Seleccionar la cara de l'objecte a alinear i posteriorment es podrà bloquejar aquesta condició geomètrica. 

Dos murs es podran unir o retallar entre ells amb **Allargar/Retallar**. 

Per **unir un mur amb el forjat**, caldrà seleccionar el mur i el forjat de la planta superior i donar

a  

Els murs tenen un **perímetre de control geomètric** que permet ser modificat. Seleccionar la paret des d'una vista d'alçat o secció. Seleccionar **Editar Perfil**. 







Es mostrarà el perímetre de la paret. Sortiran un panell nou d'eines que utilitzarem per **Modificar el contorn**.






Ha de resultar sempre tancat i cal revisar el resultat.

Les **Famílies** com les **Portes** , **Finestres** , ... necessiten ser inserits en un element. Un cop realitzat es poden editar en el panell Propietats (tipus, alçada part inferior, alçada/amplada finestra,...).

## Terra / Sostre:

Creem amb l'ajuda de  un terra o un sostre  i es pot fer **automàticament** amb  o **traçant un contorn tancat**  emprant entitats lineals. Ens podem ajudar de l'eina per **calcar contorns**.  Cal tenir en compte el **nivell** on treballem i que sigui un contorn tancat. També ens fixarem en el **desfasament** respecte la cara de referència del mur. Per fer **buidats** utilitzarem  dins de l'editor.

Per finalitzar comentar que també es poden realitzar **pilars** , **cobertes inclinades**  i **escales**  que posteriorment podrem modificar.

## ENLLAÇOS

TUTORIALS ANGLÈS:

<https://www.youtube.com/watch?v=IHynUsUZDv8>

<https://www.youtube.com/watch?v=eKsagUwJHPo>

TUTORIALS CASTELLÀ:

<https://www.youtube.com/watch?v=vcj2aJ2Wyg>

<https://www.youtube.com/channel/UCEqzT-Ft8S4zE0jcrv-g5MQ>

CURS COMPLET DE 20 CAPÍTOLS

[https://www.youtube.com/watch?v=IrLYXGfK80A&list=PL9zJGSon1Qx3nvaFnoA7WniTm8RwO\\_hSU](https://www.youtube.com/watch?v=IrLYXGfK80A&list=PL9zJGSon1Qx3nvaFnoA7WniTm8RwO_hSU)

ESTUDIANT D'ARQUITECTURA DE LA SALLE

<https://www.youtube.com/watch?v=MhGzvSGXRpQ>