

MATEMÀTIQUES

Guia bàsica MAPLE



Maple és un sistema de càlcul algebraic. Es poden calcular límits, derivades i integrals de funcions, resoldre sistemes d'equacions de forma exacta, trobar solucions d'equacions diferencials... Com a complement a les operacions existeix un ampli conjunt de rutines gràfiques que permeten visualitzar informació matemàtica complexa, algoritmes numèrics que donen solucions en precisió arbitrària a problemes on la solució exacta no és calculable i un llenguatge de programació complert i comprensible que permet a l'usuari crear les seves pròpies funcions i aplicacions.

2018

ETSAB

ServeiTIC



A l'obrir Maple t'apareix una finestra amb un **full de treball** totalment flexible, que és on s'introdueixen els comandaments de les operacions, text...

A la part superior trobem la **barra de Menús**, la **barra d'Eines**, que conté els botons d'edició per realitzar totes les tasques de Maple i, finalment, l'anomenada **barra de Context**, que conté controls específics de l'eina que estàs utilitzant en cada moment.

Per últim, a la part inferior de la pantalla hi ha la **barra d'Estat**, que mostra informació sobre l'eina que estàs utilitzant.

En un arxiu en blanc sempre t'apareix, al principi aquest símbol [**>**]. S'anomena **prompt de comandaments** i indica que l'editor espera una instrucció del sistema Maple: qualsevol cosa que s'escriu després d'aquest símbol apareixerà en **vermell**, color reservat als comandaments.

Les instruccions de Maple han de finalitzar amb **;** o amb **:**. La diferència entre les dues opcions és que la primera genera una sortida en pantalla (que es mostra de color **blau**) mentre que la segona també executa els comandaments al pitjar la tecla *enter*, però no mostra el resultat.

El text es mostra de color **negre**.

Maple té un manual complet de referència que es pot consultar en línia. El sistema d'ajuda permet explorar els comandaments de Maple, així com les característiques del sistema.