

EDICIÓ D'IMATGES

Guia bàsica IRFANVIEW



Irfanview és un gestor i editor d'imatges confeccionat en software lliure que permet operacions bàsiques com girar, redimensionar, etc. És un bon visor per obrir les imatges de gran qualitat en format SID (ICC).



2018

ETSAB

ServeiTIC



Redimensionar una imatge

Obrim la imatge amb el programa, veurem que si la imatge és molt gran només en veiem una part. Si fem clic sobre les icones podrem allunyar  o acostar  la imatge fins que tingui les dimensions desitjades. Cal destacar que a la banda superior de la finestra ens apareixen les dimensions de la imatge reduïda, aquesta informació és útil per després redimensionar la imatge. El que hem fet és veure la imatge més petita, però si la desem, continuarà tenint les dimensions originals. Així doncs per **redimensionar-la** haurem de fer una altra cosa. Per redimensionar la imatge de manera definitiva el que hem de fer és fer clic sobre l'opció **resize/resample...** del menú **Image**. A la banda esquerra ens apareixen en primer lloc les dimensions actuals de la imatge en dues caselles. Com veus les podem modificar lliurement. Si sabem les dimensions exactes que volem donar a la nostra imatge les introduïm i prou. De vegades volem un alçada o una amplada concreta. Tenim la possibilitat llavors d'introduir aquest paràmetre i l'altre s'ajustarà proporcionalment de manera automàtica. Això passarà sempre i quan tinguem marcada l'opció que apareix al racó inferior esquerre. En altres ocasions no tenim clares les dimensions finals de la nostra imatge, tan sols la volem reduir. És en aquesta situació quan podem recórrer a les opcions de la dreta. Podem triar entre unes dimensions estàndard o senzillament anar dient-li meitat o doble. Finalment acceptarem, la imatge quedarà redimensionada. En fer clic sobre la icona de desar, ens apareixen dues finestres, una on escollim la ubicació final de la imatge redimensionada i l'altra finestra on podem triar la qualitat final de la imatge (.jpg .gif).

Retallar una imatge

Per fer-ho seleccionem la zona a retallar de la següent manera. Situem el cursor sobre un punt de la imatge, el que serà un dels vèrtex del requadre que retallarem. Premem al botó dret del ratolí i, sense deixar-lo anar, arrosseguem el cursor fins allà on vulguem. Veureu que apareix un marc sobre la imatge. Acabem de seleccionar el tros a retallar. Finalment només hem de dir-li al programa que retalli la selecció. Ho podem fer de dues maneres, prement les tecles (Ctrl+Y) o anant al menú **Edit** i triant l'opció **Crop selection**.

Renomenar

Una de les principals opcions és poder renomenar, redimensionar o canviar el format d'un conjunt d'imatges. Aquesta opció la trobem a **File: Batch conversion /Rename** o (b)

Aplicació d'efectes

També podem aplicar d'efectes des de **Image: Effects : Effects Browser** o (Ctrl+E). Un dels més utilitzats és **Sharpen** que enfoca la imatge, ideal després de reduir les dimensions.