

CAD

Guia bàsica IMPRESSION



Autodesk Impression és un programa de postproducció de plànols fàcil d'utilitzar que permet la creació de presentacions des d'arxius .dwg i .dwf provinents d'AutoCAD o Revit i incloure-hi estils de gràfics i textures preconstruïdes i personalitzables.

2018



ETSAB

ServeiTIC




Autodesk Impression et permet modificar la presentació d'arxius d'AutoCad o Revit en formats **.dwg** i **.dxf** o de diversos formats d'imatges (**.bmp**, **.jpg**...). Per fer-ho has d'obrir directament l'arxiu des d'Impression. Si l'arxiu està en format **.dwg** o **.dxf** conservarà el seu sistema de **capes**, **blocs**...


Trobaràs el menú de capes (**Layers**) a la part dreta de la pantalla. Sota aquest hi ha el menú d'estils (**Styles**) (tant de línia com de color de superfície). Pots aplicar un estil determinat a una capa si vols que tots els objectes de la capa tinguin el mateix estil. Això ho pots fer seleccionant la capa en qüestió i escollint l'estil al menú que hi ha entre els dos esmentats anteriorment, que es diu **Current Layer's Style**. També pots aplicar els estils directament als objectes del dibuix.



Modificar objectes: Per modificar un objecte l'has de seleccionar amb l'eina . Si utilitzes l'eina  podràs seleccionar tots els objectes que es troben a la mateixa capa que l'objecte sobre el qual cliquis. Pots moure els objectes seleccionats simplement arrossegant-los per la pantalla.

Per editar l'estil d'un objecte el selecciones amb l'eina de selecció. Llavors, on abans hi havia el menú **Current Layer's Style**, t'apareix el menú **Selected Object's Style**. Aquí pots escollir l'estil que tindrà l'objecte.

Pots heretar les propietats d'un objecte a un altre amb l'eina . Primer selecciones l'objecte que té les propietats que desitges i després l'objecte a modificar.

Per eliminar un objecte simplement l'has de seleccionar i prémer la tecla **Suprimir**.

Dibuixar noves formes: El programa també et permet incorporar noves formes simples al dibuix, com **línies corbes** i **rectes**, **rectangles**, **el·lipses**, **polígons regulars** i **formes a mà alçada**. Això pots fer-ho des de les eines del menú superior .

Aplicar textures: Pots aplicar textures a una superfície sempre que estigui limitada per objectes amb l'eina . Amb l'eina  aplicaràs la textura a un seguit de superfícies semblants (que el programa consideri que tenen prou característiques en comú, com forma i mides).

Incloure text: És possible incloure i modificar textos amb l'eina **T**. Quan estàs editant un text se t'obre una finestra on pots modificar les característiques d'aquest (tipus de lletra, color...).

Un cop has acabat de fer les modificacions pertinents a la presentació pots guardar l'arxiu tant en **.dwf** com en qualsevol format d'imatge al menú **File** → **Save as** i escollint el format desitjat.